



Maturitní témata 2020/2021 – Maturitní práce s obhajobou

1. 2D puzzle hra
2. Aplikace pro převod informací do streamu sportovního utkání
3. Arduino prakticky
4. CSS framework s využitím SASS
5. Cvičebnice jazyka SQL
6. Data mining
7. Demontrace komprimačních algoritmů
8. Demontrace šifrovacích algoritmů
9. Hra vytvořená v herním engine
10. Internetové knihkupectví
11. Možnosti tvorby designu webových stránek
12. Návrh LAN moderní domácnosti
13. Návrh LAN pro muzeum
14. Návrhové vzory
15. Praktické porovnání programovacích jazyků
16. Propagace počítačové hry
17. Tutoriál přípravy software počítače pro vývoj
18. Tutoriál stříhu videa
19. Vizualizace dat v p5.js
20. Vizualizace komunikace v počítačové síti
21. Výukové stránky s podporou kvízů
22. Webová encyklopedie příšer počítačové hry
23. Webová prezentace hotelu
24. Webová prezentace K-pop
25. Webový průvodce mobilních technologií

Vypracoval: Ing. Bc. Michal Bubílek

Podpis:

Předseda PK ITE: Ing. Bc. Michal Bubílek

Podpis:

Ředitel školy: Ing. Bc. Petr Kotulič

Podpis:

